

## Сборник весёлых конкурсов

**Конкурсы можно проводить для детей любого возраста, особенно интересно смотрится, когда в детских конкурсах участвуют старшеклассники.**

**Ведущий.** Добрый вечер, дорогие друзья!

Я очень рада нашей встрече и знаю, что вам хочется отдохнуть от учебных занятий, побыть в кругу друзей и немного повеселиться.

Поэтому я предлагаю для всех вас увлекательную игровую программу, которая называется “Праздник весёлых конкурсов”.

Улыбка и смех - это килограммы здоровья, эликсир бодрости и положительной энергии. Поэтому давайте сегодня посмеёмся и оздоровимся вместе.

### **Сценарный план конкурсов**

Сегодня играют 3 команды.

Подсчёт баллов будет производиться по количеству цветных жетонов, которые команды будут получать в процессе игры.

#### **Итак, конкурс называется “СЛАДКОЕЖКИ”.**

На стульях лежат конфеты по количеству участников в командах. Вы должны как можно быстрее добежать до стульев, взять одну конфету и вернуться, чтобы передать эстафету следующему игроку своей команды.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “КЕНГУРУ”.**

Участвует вся команда. Надо доскакать до стульев с мячом между ногами, вернуться к старту и передать мяч следующему игроку своей команды.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “ЗАХВАТИ ДРУГА”.**

Вся команда стоит на старте в колонну. Первый игрок берёт обруч и бежит до стула, огибает его, возвращается назад и, взяв второго игрока в обруч (или за руку), снова бежит к стулу. Там первый игрок остаётся, а второй игрок возвращается на старт, берёт третьего игрока в обруч (или за руку) и бежит с ним к стулу. Второй игрок остаётся, а третий бежит к старту за четвёртым игроком и т.д. Побеждает та команда, которая первой окажется около своего стула.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “ВОЛШЕБНАЯ КЕПКА”.**

Хоть кепка и волшебная, но всё зависит от вашей внимательности. Играют по 8 человек от каждой команды. Вы встаёте в круг. Во время музыки вы должны успеть надеть кепку на свою голову, повернуться вокруг собственной оси и передать кепку следующему игроку. Как только музыка оборвётся, что означает “стоп-игра”, игрок, у которого в руках останется кепка, считается проигравшим и выбывает из игры.

Победитель получает 2 жетона для своей команды.

#### **Конкурс называется “УСПЕЙ СЕСТЬ НА СТУЛ”.**

Играют по 3-5 человек от каждой команды. В центре 5-9 стульев. Под музыку все бегут по кругу вокруг стульев. Когда музыка обрывается, вы должны успеть сесть на стул. Тот, кому не хватило стула, выбывает из игры вместе со стулом. Игра продолжается до

тех пор, пока останется 1 участник, который успеет сесть на стул. Он приносит своей команде 2 жетона.

#### **Конкурс называется “МЕДСЁСТРЫ”.**

Участвуют по 1 девочке и 1 мальчику от каждой команды. Задача девочек состоит в том, чтобы оказать первую медицинскую помощь своим юношам. Надо быстро, а главное качественно перебинтовать голову.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “МЯЧ РУКОЙ”**

Участвует вся команда. Надо провести мяч рукой до стульев, а потом обратно бегом с мячом в руках, передавая эстафету следующему игроку своей команды.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “МЯЧ НАД ГОЛОВОЙ”**

Участвует вся команда. Команды строятся в колонны. Первый, не поворачиваясь, через голову быстро передаёт мяч второму, второй третьему и т.д. Последний, получив мяч, быстро перебегает вперёд и снова через голову передаёт мяч сзади стоящему игроку. Побеждает команда, первой добравшаяся до финиша.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “СПОЁМ, ДРУЗЬЯ!”**

Выдаются тексты песен. Каждая команда должна её спеть (*лучшие детские песенки*).

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА”**

Мишенью будет обыкновенное ведро, а луком - обычный репчатый лук. Участвует вся команда. По сигналу первый игрок бежит до определённой черты, берёт 1 луковичу и бросает её в ведро. После броска возвращается в команду, чтобы передать эстафету следующему игроку. Побеждает команда, которая точнее забросит луковичу в ведро.

Максимальная оценка - по количеству заброшенных лукович.

#### **Конкурс называется “СКАКАЛКА”**

Перескакивая через прыгалки добежать до стула, обогнуть его и вернуться к старту, также перепрыгивая через прыгалки и передать эстафету следующему игроку.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс - называется “РЕЗИНОЧКА”**

Резинка растягивается, по несколько человек от команды встают внутрь резинки и под музыку ходят по кругу. Как только музыка обрывается, игроки должны быстро выскочить из неё. За кого резинка зацепилась, тот выбывает из игры. Играют до тех пор, пока останется 1 победитель.

Для команды - дополнительный жетон.

#### **Конкурс называется “ЗВУКИ ПРИРОДЫ”**

Изобразить звуками - кошку, собаку, лягушку, петуха, корову, лошадь, козу, овцу и т.д.

Максимальная оценка - 2 жетона.

#### **Конкурс называется “Я + ТЫ+ МЫ”**

Задание состоит из 3-х этапов:

1. Командам надо быстро построится по принципу “высокий-низкий”.

2. По цвету верхней одежды - от светлой к тёмной.
  3. Построится в алфавитном порядке фамилий игроков.
- Максимальная оценка - 2 жетона

**Конкурс называется “СОБЕРИ ПОРТФЕЛЬ”**

На финише на стуле лежит портфель. На старте лежат разные школьные принадлежности - учебник, тетрадь, ручки, ластик, линейка, пенал и т.д. Надо добежать до стула и брать только по 1 предмету, перенося их на старт и складывая в портфель.

Максимальная оценка - 2 жетона.

**Конкурс называется “РАЗБЕРИ ПОРТФЕЛЬ”**

Принцип игры - тот же, только надо портфель разобрать.

**Конкурс называется “БЕГ С ПОДБИВАНИЕМ РАКЕТКОЙ ДЛЯ БАДМИНТОНА НАДУВНОГО ИЛИ ТЕННИСНОГО МЯЧА”**

Максимальная оценка - 2 жетона

**Конкурс называется “БЕГ С МЯЧОМ”**

Вести мяч головой от старта до финиша, а затем с мячом в руках бегом возвращаться к старту.

Максимальная оценка - 2 жетона.

**Конкурс называется “СИЛА МОЛОДЕЦКАЯ”**

Подсчет количества отжиманий от пола за 30 секунд (по 1 участнику от каждой команды). Присуждается звание “Мистер мускул”. Также можно посчитать прыжки на одной ноге (звание “Мистер прыжок”) или приседания.

**Конкурс называется “ЗАХВАТ”**

Представьте, что вы военные и вам надо пробраться на склад противника и там разрядить боеприпасы, а точнее - открутить как можно больше крышек у пластиковых бутылок. По несколько представителей от каждой команды.

Максимальная оценка - по количеству крышек.

**Конкурс называется “УГАДАЙ МЕЛОДИЮ”**

По началу мелодии угадать название песни или строчку из неё, или исполнителя. За каждую угаданную мелодию - 1 жетон.

**Конкурс называется “САМЫЙ БОЛЬШОЙ ШАР”**

Играют по 1 представителю от каждой команды. Им дают по 2 жевательные резинки.

Они должны развернуть их, разжевать и надуть большой шар. У кого он дольше не лопнет, тот победил.

Дополнительный жетон команде.

**Конкурс называется “МАЛЫШКА” или “СОЛОМИНКА”**

Выпить из детской бутылочки через соску воду или выпить из стакана воду через соломинку. Кто быстрее - 1 жетон команде.

**Конкурс называется “БЕГ НА ТРЁХ НОГАХ”**

Правая нога одного игрока и левая нога другого игрока связываются. Так надо пройти или пробежать до финиша и вернуться на старт.

Максимальная оценка - 2 жетона.

## **КОНКУРС ДЛЯ КАПИТАНОВ.**

Он состоит из 3-х частей.

1. **Конкурс “Надутая щека”.** Кто быстрее надует воздушный шарик так, чтобы он лопнул, заработает для своей команды 2 жетона.
2. **Конкурс “Косое плечо”.** Кто быстрее пронесёт на плечах спичечные коробки и не уронит их (дойти до стульев, обогнуть их и вернуться), заработает для своей команды 2 жетона.
3. **Конкурс “Стальной зуб”.** Кто быстрее и аккуратнее пронесёт столовую ложку в зубах, на которой лежит теннисный шарик (до стульев, обогнуть их и вернуться), тот заработает для своей команды 2 жетона.

### **Конкурс называется “ОЖЕРЕЛЬЕ ДЛЯ ПОДРУГИ”**

Из определённого количества скрепок сделать ожерелье. Кто быстрее - 1 жетон команде.

### **Конкурс называется “ПРИЩЕПКА”**

На игрока в большой футболке прикрепляются прищепки. Игрок с завязанными глазами за определённое время должен как можно больше прищепок снять.

Максимальная оценка - по количеству снятых прищепок.

Также можно провести конкурс мыльных пузырей, накормить друг друга с завязанными глазами мандаринками, виноградками или кашей (только не конфетами), почистить картошку, пришить пуговицу, танец с зажатым между лбами апельсином или яблоком и т.д.

Также можно провести конкурс загадок, викторину.

За каждый правильный ответ - 1 жетон команде.

Подвести итоги (посчитать количество жетонов команд, выявить победителя)

Награждение команд.

Награждение капитанов команд.